



Secretaría de Planeación y Evaluación
Dirección de Planeación, Evaluación y Proyectos Estratégicos

Matriz de Indicadores para Resultados 2021

Diagnóstico del Problema

Datos del Proyecto

Secretaría o Instituto a cargo:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Unidad responsable de la elaboración:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Proyecto:	IJ02	Juventudes Talentosas y Participativas

INDICADORES DE REFERENCIA

Se contaron con 20 jóvenes en participación para el premio de la Juventud en el Municipio de Pachuca de Soto.

POBLACIÓN O AREA DE ENFOQUE POTENCIAL

Al respecto de la población entre 10 y 29 años, lo que representa el 34.69% de la población total del Municipio.

POBLACIÓN O AREA DE ENFOQUE OBJETIVO

Jóvenes que tengan de 12 a 29 años.

DEFINICIÓN DEL PROBLEMA

Juventudes de Pachuca en espacios no adecuados, poco reconocidos sin potencialización de aptitudes ni capacidades, participación que detona conductas de riesgo.

PROPUESTA DE INTERVENCIÓN

Juventudes de Pachuca en espacios adecuados, reconocidos con potencialización de aptitudes y capacidades, participación que evita conductas de riesgo.

IDENTIFICACIÓN DE RIEZGOS ASOCIADOS A LA EJECUCIÓN DEL PROYECTO

Dentro de los riesgos identificados se presenta la situación de pandemia mundial.

*ÁREAS DE ENFOQUE: Se hace referencia a un área geográfica por no poder definir como poblaciones.

Elaboró

L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Revisó

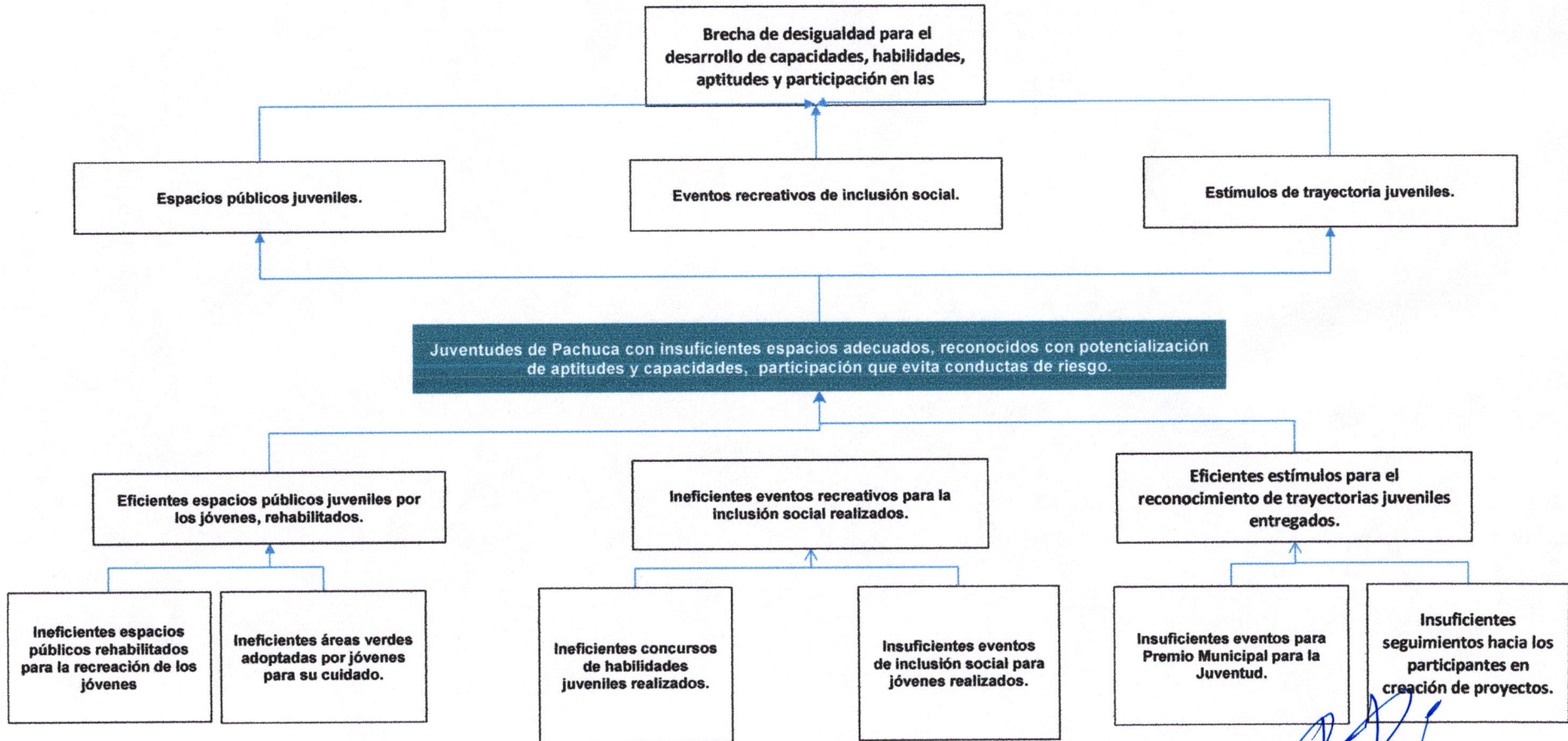
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Autorizó

I.T.I. Karen Batzayra Roque
Rodríguez

Árbol de Problemas

Secretaría o Instituto a cargo:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Unidad responsable de la	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Proyecto:	IJ02	Juventudes Talentosas y Participativas



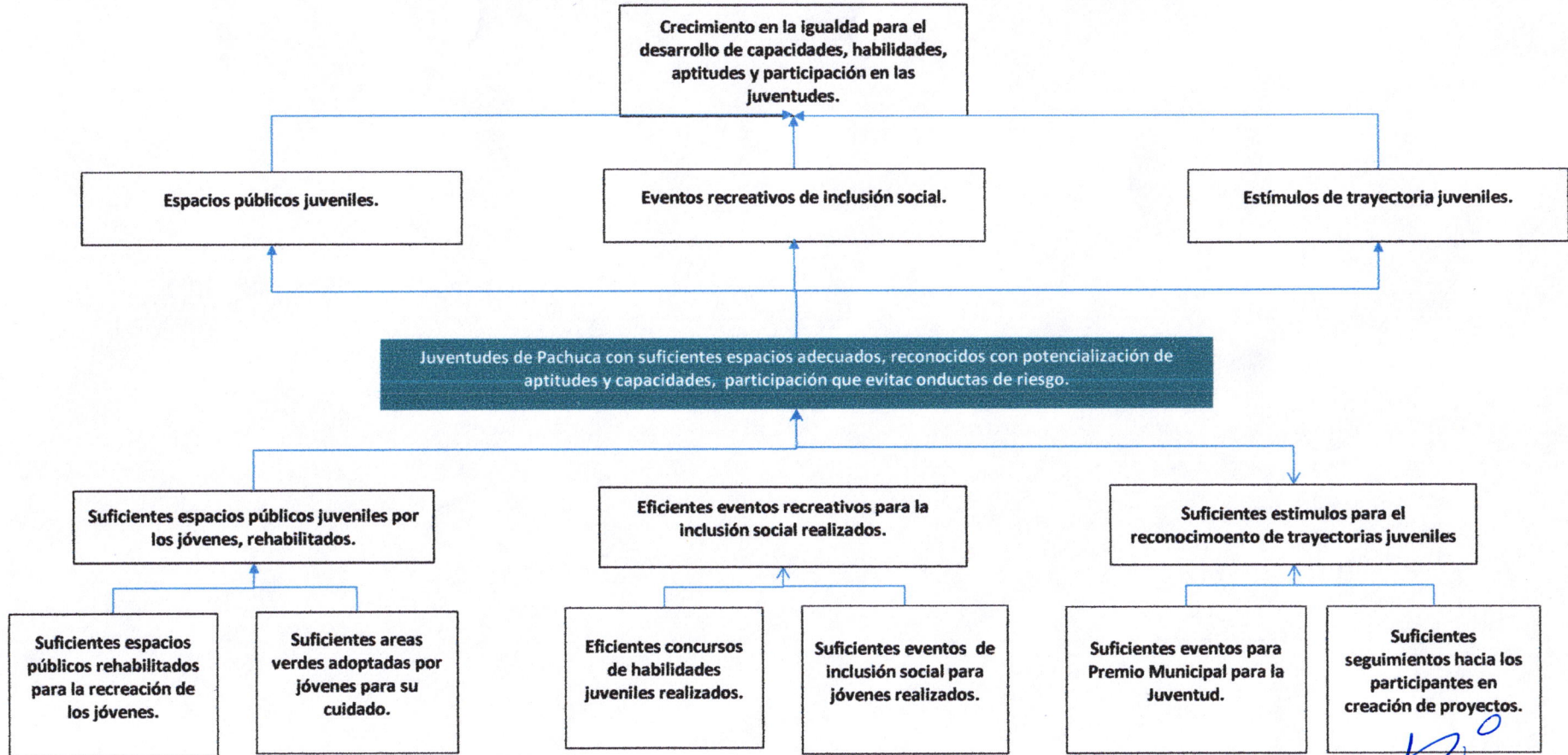
Elaboró
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Revisó
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Autorizó
I.T.I. Karen Batzayra Roque Rodríguez

Árbol de Objetivos

Secretaría o Instituto a cargo:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Unidad responsable de la	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Proyecto:	IJ02	Juventudes Talentosas y Participativas



Elaboró
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Revisó
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Autorizó
I.T.I. Karen Betzayra Roque Rodríguez



Secretaría de Planeación y Evaluación
Dirección de Planeación, Evaluación y Proyectos Estratégicos
Matriz de Indicadores para Resultados 2021

Estructura Analítica del Programa Presupuestario

Secretaría o Instituto a cargo:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Unidad responsable de la elaboración:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Proyecto:	IJ02	Juventudes Talentosas y Participativas




Problemática (Proviene del árbol del problema)	Solución (Proviene del árbol del objetivo)
Efectos	Fines
Juventudes de Pachuca en espacios no adecuados, poco reconocidos sin potencialización de aptitudes ni capacidades, participación que detona conductas de riesgo.	Juventudes de Pachuca en espacios adecuados, reconocidos con potencialización de aptitudes y capacidades, participación que evita conductas de riesgo.
Problema	Objetivo
Población objetivo	Población objetivo
100 jóvenes	100 jóvenes
Descripción del problema	Descripción del resultado esperado
Juventudes de Pachuca con insuficientes espacios adecuados, reconocidos con potencialización de aptitudes y capacidades, participación que evita conductas de riesgo.	Juventudes de Pachuca con suficientes espacios adecuados, reconocidos con potencialización de aptitudes y capacidades, participación que evita conductas de riesgo.
Magnitud (Línea base)	Magnitud (Resultado esperado)
100 jóvenes	100 jóvenes
Causas	Medios
Eficientes espacios públicos juveniles por los jóvenes, rehabilitados.	C.1. Suficientes espacios públicos juveniles por los jóvenes, rehabilitados.
Ineficientes espacios públicos rehabilitados para la recreación de los jóvenes.	A.1. Suficientes espacios públicos rehabilitados para la recreación de los jóvenes.
Ineficientes áreas verdes adoptadas por jóvenes para su cuidado.	A.2. Suficientes áreas verdes adoptadas por jóvenes para su cuidado.
Ineficientes eventos recreativos para la inclusión social realizados.	C.2. Eficientes eventos recreativos para la inclusión social realizados.
Ineficientes concursos de habilidades juveniles realizados.	A.1. Eficientes concursos de habilidades juveniles realizados.
Insuficientes eventos de inclusión social para jóvenes realizados.	A.2. Suficientes eventos de inclusión social para jóvenes realizados.
Eficientes estímulos para el reconocimiento de trayectorias juveniles entregadas.	C.3. Suficientes estímulos para el reconocimiento de trayectorias juveniles entregadas.
Insuficientes eventos para Premio Municipal para la Juventud.	A.1. Suficientes eventos para Premio Municipal para la Juventud.
Insuficientes seguimientos hacia los participantes en creación de proyectos.	A.2. Suficientes seguimientos hacia los participantes en creación de proyectos.

Elaboró
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

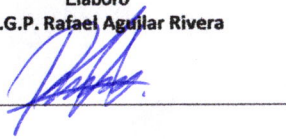
Revisó
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Autorizo
I.T.I. Karen Batzayra Roque Rodríguez

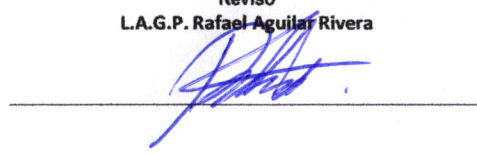
Matriz de Indicadores para Resultados 2021

Datos del Proyecto							
Secretaría o Instituto a cargo:	1400	Instituto Municipal para la Juventud					
Unidad responsable de la elaboración:	1400	Instituto Municipal para la Juventud					
Nombre del Proyecto:	IJ02	Juventudes Talentosas y Participativas					
Definición del Proyecto:	Proyectar y fortalecer a los talentos juveniles del Municipio para lograr espacios dignos para el correcto desarrollo de los jóvenes.						
Beneficiarios del Proyecto:	Las y los jóvenes de entre 12 y 29 años del Municipio de Pachuca de Soto.						
Alineación al PMD, Eje:	3	Pachuca con bienestar social, humano, igualitario y con valores.					
Objetivo Estratégico:	3.5.A.	Desarrollar e impulsar políticas públicas a favor de los jóvenes para otorgarles las herramientas necesarias en educación, salud, empleo y participación social.					
Objetivo General:	3.5	Juventud y deporte.					
Acción Estratégica:	3.5.A.1	Reconocer e incentivar a las y los jóvenes en categorías de logros académicos, actividades empresariales, artísticas, culturales, tecnológicas y de inclusión.					
Objetivo de los ODS:		4	Garantizar una educación inclusiva y equitativa de calidad y promover oportunidades de aprendizaje permanente para todos.				Insertar logo ODS
Meta del Objetivo:		4.4	De aquí a 2030, aumentar considerablemente el número de jóvenes y adultos que tienen las competencias necesarias, en particular técnicas y profesionales, para acceder al empleo, el trabajo decente y el emprendimiento.				
Modulo de la GDM:		6	Juventud.				Insertar logo GDM
Indicador:		6.5.3	Acciones orientadas a la juventud.				
Alineación transversal:	Perspectiva de Género		SIPPINNA:	C.3. A. 2 Seguimiento de hacia los participantes en creación de proyectos.	Innovación	C.2 A. 2. Eventos de inclusión social para jóvenes realizados.	

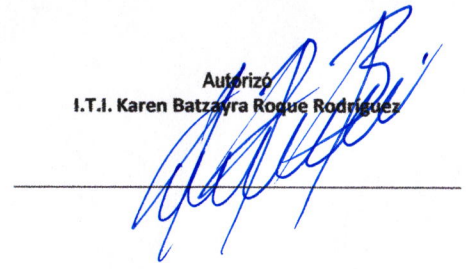
Elaboró
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera



Revisó
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera



Autorizó
I.T.I. Karen Batzayra Roque Rodríguez



Secretaría de Planeación y Evaluación
Dirección de Planeación, Evaluación y Proyectos Estratégicos

Matriz de Indicadores para Resultados 2021

Datos del Proyecto

Secretaría o Instituto a cargo:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Unidad responsable de la	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Nombre del Proyecto:	IJ02	Juventudes Talentosas y Participativas

Matriz de Indicadores para Resultados

Nivel	Objetivos	Indicadores	Fuentes de información	Medios de verificación	Supuestos
Fin	Crecimiento en la igualdad para el desarrollo de capacidades, habilidades, aptitudes y participación en las juventudes.	Porcentaje de jóvenes beneficiados.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Listas de registro y evidencia fotográfica.	Falta de acciones que ayuden a los jóvenes a ser interesados a participar en temas sociales.
Propósito	Juventudes de Pachuca en espacios adecuados, reconocidos con potencialización de aptitudes y capacidades, participación que evita conductas de riesgo.	Porcentaje de jóvenes beneficiados.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Listas de registro y evidencia fotográfica.	Falta de interés en los espacios adecuados para la participación joven.
Componentes	C.1.Espacios públicos juveniles por los jóvenes, rehabilitados.	Porcentaje de espacios públicos juveniles rehabilitados.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Evidencias fotográficas y solicitudes de rehabilitación por parte de jóvenes.	Falta de involucramiento de jóvenes para la rehabilitación de espacios.
Componentes	C.2. Eventos recreativos para la inclusión social realizados.	Porcentaje de eventos realizados.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Listas de registro y evidencia fotográfica.	Inasistencia a los eventos de inclusión.
Componentes	C.3 Estímulos para el reconocimiento de trayectorias juveniles entregadas.	Porcentaje de estímulos para el reconocimiento de la trayectoria juvenil entregados.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Registros de inscripción y evidencia fotográfica.	Falta de jóvenes inscritos en el Premio Municipal para la Juventud.

C1

Actividades	A.1.Espacios públicos rehabilitados para la recreación de los jóvenes.	Porcentaje de espacios públicos juveniles rehabilitados.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Solicitudes de rehabilitación de espacios publicos y evidencia fotográfica.	Falta de solicitudes de rehabilitación.
Actividades	A.2. Áreas verdes adoptadas por jóvenes para su cuidado.	Porcentaje de areas verdes adoptadas.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Solicitudes de rehabilitación de espacios publicos y evidencia fotográfica.	Falta de solicitudes de rehabilitación.

C2

Actividades	A.1. Concursos de habilidades juveniles realizados.	Porcentaje de concursos realizados.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Registros de inscripción y evidencia fotografica.	Falta de jóvenes inscritos.
--------------------	---	-------------------------------------	---	---	-----------------------------



Secretaría de Planeación y Evaluación
Dirección de Planeación, Evaluación y Proyectos Estratégicos

Matriz de Indicadores para Resultados 2021

Actividades	A.2. Eventos de inclusión social para jóvenes realizados.	Porcentaje de eventos realizados.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Listas de registro y evidencia fotográfica.	Inasistencia a los eventos de inclusión.
--------------------	---	-----------------------------------	---	---	--

C3

Actividades	A.1. Creación de evento Premio Municipal para la Juventud.	Porcentaje de eventos realizados.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Listas de registro y evidencia fotográfica.	Inasistencia al premio municipal para la juventud.
Actividades	A.2. Seguimiento hacia los participantes en creación de proyectos.	Porcentaje de jóvenes en seguimiento.	Archivo de información del Instituto Municipal para la Juventud de Pachuca.	Listas de registro y evidencia fotográfica.	Falta de interés por parte de los participantes.

Elaboró
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Revisó
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Autorizó
I.T.I. Karen Batzayra Roque Rodríguez

Secretaría de Planeación y Evaluación
Dirección de Planeación, Evaluación y Proyectos Estratégicos

Ficha de Indicador

Datos del Proyecto		
Secretaría o Instituto a cargo:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Unidad responsable de la elaboración:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Proyecto:	IJ02	Juventudes Talentosas y Participativas
Definición del Proyecto:	Proyectar y fortalecer a los talentos juveniles del Municipio para lograr espacios dignos para el correcto desarrollo de los jóvenes.	
Beneficiarios del Proyecto:	Las y los jóvenes de entre 12 y 29 años del Municipio de Pachuca de Soto.	
Alineación al PMD, Eje:	3	Pachuca con bienestar social, humano, igualitario y con valores.
Objetivo Estratégico:	3.5.A.	Desarrollar e impulsar políticas públicas a favor de los jóvenes para otorgarles las herramientas necesarias en educación, salud, empleo y participación social.
Objetivo General:	3.5	Juventud y deporte.
Acción Estratégica:	3.5.A.1	Reconocer e incentivar a las y los jóvenes en categorías de logros académicos, actividades empresariales, artísticas, culturales, tecnológicas y de inclusión.

Datos de Identificación del Indicador				
Nombre del Componente:	C.1.Espacios publicos juveniles por los jóvenes, rehabilitados.			
Nombre del Indicador:	Porcentaje de espacios públicos juveniles rehabilitados.			
Tipo de Indicador:	Estratégico		Gestión	
Dimensión a Medir:	Eficacia	X	Eficiencia	
	Calidad		Economía	

Datos del Indicador			
Fórmula:	$EPJPLJR = (NEPJPLJR / NEPJLJR) \times 100$		
Variables:	EPJPLJR= Espacios públicos juveniles por los jóvenes rehabilitados. NEPJLJR= Numero de espacios públicos juveniles para los jóvenes rehabilitados. NEPJPLJR=Numero de espacios públicos juveniles para los jóvenes rehabilitados.		
Unidad de medida (variables):	Espacios.		
Medios de verificación:	Evidencias Fotográficas y Solicitudes de rehabilitación por parte de jóvenes.		
Unidad de medida del resultado:	Porcentaje.		
Frecuencia de medición:	Trimestral	Período de cumplimiento:	Anual
Semaforización:	Verde:	>66.66	Línea base: 6
	Amarillo:	<66.66	
	Rojo:	<33.33	

Elaboró
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Revisó
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Autorizó
I.T.I. Karen Batzayra Roque Rodríguez

Secretaría de Planeación y Evaluación
Dirección de Planeación, Evaluación y Proyectos Estratégicos

Ficha de Indicador

Datos del Proyecto		
Secretaría o Instituto a cargo:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Unidad responsable de la elaboración:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Proyecto:	IJ02	Juventudes Talentosas y Participativas
Definición del Proyecto:	Proyectar y fortalecer a los talentos juveniles del Municipio para lograr espacios dignos para el correcto desarrollo de los jóvenes.	
Beneficiarios del Proyecto:	Las y los jóvenes de entre 12 y 29 años del Municipio de Pachuca de Soto.	
Alineación al PMD, Eje:	3	Pachuca con bienestar social, humano, igualitario y con valores.
Objetivo Estratégico:	3.5.A.	Desarrollar e impulsar políticas públicas a favor de los jóvenes para otorgarles las herramientas necesarias en educación, salud, empleo y participación social.
Objetivo General:	3.5	Juventud y deporte.
Acción Estratégica:	3.5.A.1	Reconocer e incentivar a las y los jóvenes en categorías de logros académicos, actividades empresariales, artísticas, culturales, tecnológicas y de inclusión.

Datos de Identificación del Indicador			
Nombre del Componente:	C.2. Eventos recreativos para la inclusión social realizados		
Nombre del Indicador:	Porcentaje de eventos realizados		
Tipo de Indicador:	Estratégico		Gestión
Dimensión a Medir:	Eficacia	X	Eficiencia
	Calidad		Economía

Datos del Indicador			
Fórmula:	$EPJPLJR = (NEPJPLJR / NEPJLJR) \times 100$		
Variables:	EPJPLJR= Espacios públicos juveniles por los jóvenes rehabilitados NEPJLJR= Numero de espacios públicos juveniles para los jóvenes rehabilitados NEPJPLJR=Numero de espacios públicos juveniles para los jóvenes rehabilitados		
Unidad de medida (variables):	Eventos		
Medios de verificación:	listas de registro y evidencia fotográfica		
Unidad de medida del resultado:	Porcentaje		
Frecuencia de medición:	Trimestral	Período de cumplimiento:	Anual
Semafización:	Verde:	>66.66	Línea base: 6
	Amarillo:	<66.66	
	Rojo:	<33.33	

Elaboró
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Revisó
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Autorizó
I.T.I. Karen Batzayra Roque Rodríguez



Secretaría de Planeación y Evaluación
Dirección de Planeación, Evaluación y Proyectos Estratégicos

Ficha de Indicador

Datos del Proyecto		
Secretaría o Instituto a cargo:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Unidad responsable de la elaboración:	1400	Juventudes Talentosas y Participativas
Proyecto:	IJ02	Juventudes Talentosas y Participativas
Definición del Proyecto:	Proyectar y fortalecer a los talentos juveniles del Municipio para lograr espacios dignos para el correcto desarrollo de los jóvenes.	
Beneficiarios del Proyecto:	3	Pachuca con bienestar social, humano, igualitario y con valores.
Alineación al PMD, Eje:	3.5.A.	Desarrollar e impulsar políticas públicas a favor de los jóvenes para otorgarles las herramientas necesarias en educación, salud, empleo y participación social.
Objetivo Estratégico:	3.5	Juventud y deporte.
Objetivo General:	3.5.A.1	Reconocer e incentivar a las y los jóvenes en categorías de logros académicos, actividades empresariales, artísticas, culturales, tecnológicas y de inclusión.
Acción Estratégica:	4	Garantizar una educación inclusiva y equitativa de calidad y promover oportunidades de aprendizaje permanente para todos.

Datos de Identificación del Indicador			
Nombre del Componente:	C.3 Estímulos para el reconocimiento de trayectorias juveniles entregados		
Nombre del Indicador:	Porcentaje de estímulos para el reconocimiento de la trayectoria juvenil entregados		
Tipo de Indicador:	Estratégico		Gestión
Dimensión a Medir:	Eficacia	X	Eficiencia
	Calidad		Economía

Datos del Indicador			
Fórmula:	$EPJPLJR = (NEPJPLJR / NEPJPLJR) \times 100$		
Variables:	EPJPLJR= Espacios públicos juveniles por los jóvenes rehabilitados NEPJPLJR= Numero de espacios públicos juveniles para los jóvenes rehabilitados NEPJPLJR=Numero de espacios públicos juveniles para los jóvenes rehabilitados		
Unidad de medida (variables):	Estímulos		
Medios de verificación:	registros de inscripción y evidencia fotográfica		
Unidad de medida del resultado:	Porcentaje		
Frecuencia de medición:	Trimestral	Periodo de cumplimiento:	Anual
Semafización:	Verde:	>66.66	Línea base:
	Amarillo:	<66.66	
	Rojo:	<33.33	
			7

Elaboró
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Revisó
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Autorizó
I.T.I. Karen Batzayra Roque
Rodríguez

**Secretaría de Planeación y Evaluación
Dirección de Planeación, Evaluación y Proyectos Estratégicos**

Formato de Calendarización por Proyecto

Secretaría o Instituto a cargo:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Unidad responsable de la elaboración:	1400	Instituto Municipal para la Juventud
Proyecto:	IJ02	Juventudes Talentosas y Participativas
Definición del Proyecto:		
Beneficiarios del Proyecto:	0	Juventudes Talentosas y Participativas

Presupuesto asignado por proyecto: \$ 573,432.00

Calendarización de las Metas Anuales, Avance Programado

Componentes (Bienes / Servicios)	Nombre del indicador	Unidad de medida	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio	Agosto	Septiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre	Acumulado
C.2. Eventos recreativos para la inclusión social realizados	Porcentaje de eventos realizados	Espacios	0	0	0	0	0	1	0	0	2	2	2	2	12
C.2. Eventos recreativos para la inclusión social realizados	Porcentaje de eventos realizados	Eventos	0	0	1	1	0	2	1	0	1	1	1	1	7
C.3 Estímulos para el reconocimiento de trayectorias juveniles entregados	Porcentaje de estímulos para el reconocimiento de la trayectoria juvenil entregados	Estímulos	0	0	0	0	0	0	0	0	7	0	0	0	7

Elaboró
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Revisó
L.A.G.P. Rafael Aguilar Rivera

Autorizó
I.T.I. Karen Batzayra Roque Rodríguez