

PRIMERA UNIDAD DE RESCATE, REHABILITACION Y REUBICACION DE FAUNA SILVESTRE ENDEMIICA Y EXOTICA DE MEXICO.
CLASIFICADOR DEL ESTADO ANALITICO DE INGRESOS
DEL 01 DE ENERO AL 30 JUNIO DE 2019

Rubro de Ingresos	INGRESO					Diferencia
	Estimado (1)	Ampliaciones y Reducciones (2)	Modificado (3=1+2)	Devengado (4)	Recaudado (5)	
IMPUESTOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
CUOTAS Y APORTACIONES DE SEGURIDAD SOCIAL	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
CONTRIBUCIONES DE MEJORAS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
DERECHOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
PRODUCTOS DE TIPO CORRIENTE	0.00	0.00	0.00	1,270.00	1,270.00	1,270.00
PRODUCTOS DE TIPO CORRIENTE	0.00	0.00	0.00	1,270.00	1,270.00	1,270.00
PRODUCTOS DE CAPITAL	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
PRODUCTOS NO COMPRENDIDOS EN FRACCIONES DE LA LEY DE INGRESOS CAUSADOS EN EJERCICIOS FISCALES ANTERIORES, PENDIENTES DE LIQUIDACION O PAGO.	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
APROVECHAMIENTOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
APROVECHAMIENTOS DE CAPITAL	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
PARTICIPACIONES Y APORTACIONES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas	3,200,000.00	0.00	3,200,000.00	1,449,885.00	1,449,885.00	-1,750,315.00
INGRESOS DERIVADOS DE FINANCIAMIENTOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Total	3,200,000.00	0.00	3,200,000.00	1,450,955.00	1,450,955.00	-1,749,045.00
				Ingresos Excedentes		

Bajo protesta de decir verdad declaramos que las cifras contenidas en este estado financiero son veraces y contienen toda la información referente a la situación y/o los resultados de la Primera Unidad de Rescate, Rehabilitación y Reubicación de Fauna Silvestre Endémica y Exótica de México del Municipio de Pachuca de Soto, Estado de Hidalgo, afirmando ser legalmente responsables de la autenticidad y veracidad de los mismos, y asimismo asumimos la responsabilidad derivada de cualquier declaración en falso sobre las

DIRECTORA EJECUTIVA

L.A. Bocuque Hernández Rivas Millares

COORDINADORA ADMINISTRATIVA

L.C. Angélica Itzá Lucero López

COMISARIO

C. Anna Raül García Cervantes