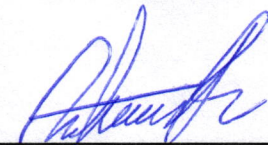


ESTADO DE ACTIVIDADES

DEL 01 DE ENERO AL 31 DE OCTUBRE DE 2018

CONCEPTO	2018	2017
INGRESOS Y OTROS BENEFICIOS		
PARTICIPACIONES, APORTACIONES, TRANSFERENCIAS, ASIGNACIONES, SUBSIDIOS Y OTRAS AYUDAS	1,231,256.00	1,205,909.00
TRANSFERENCIAS, ASIGNACIONES, SUBSIDIOS Y OTRAS AYUDAS	1,231,256.00	1,205,909.00
	1,231,256.00	1,205,909.00
OTROS INGRESOS Y BENEFICIOS	1.39	0.33
INGRESOS FINANCIEROS	1.39	0.33
	1.39	0.33
TOTAL DE INGRESOS Y OTROS BENEFICIOS	1,231,257.39	1,205,909.33
GASTOS Y OTRAS PERDIDAS		
GASTOS DE FUNCIONAMIENTO	1,173,531.89	1,176,359.59
SERVICIOS PERSONALES	999,597.98	1,004,130.00
MATERIALES Y SUMINISTROS	74,735.44	63,582.90
SERVICIOS GENERALES	99,198.47	108,646.69
	1,173,531.89	1,176,359.59
TRANSFERENCIAS, ASIGNACIONES, SUBSIDIOS	0.00	15,834.42
AYUDAS SOCIALES	0.00	15,834.42
	0.00	15,834.42
OTROS GASTOS Y PERDIDAS EXTRAORDINARIAS	4,786.94	2,495.30
Estimaciones, Depreciaciones, Deterioros, Obsolescencia y Amortizaciones	4,786.94	2,495.30
	4,786.94	2,495.30
TOTAL DE GASTOS Y OTRAS PERDIDAS	1,178,318.83	1,194,689.31
RESULTADO DEL EJERCICIO (AHORRO / DESAHORRO)	52,938.56	11,220.02

Director General

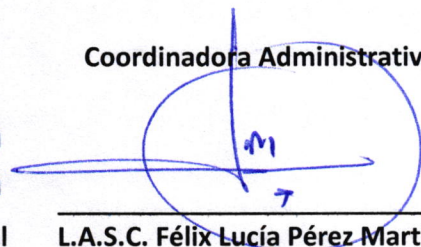


C. Arturo Rivera Cruz

Comisario
COMISARIO
INSTITUTO MUNICIPAL PARA LA
JUVENTUD
#Pachuca

M. en D.F. Óscar Márquez Carbajal

Coordinadora Administrativa



L.A.S.C. Félix Lucía Pérez Martínez

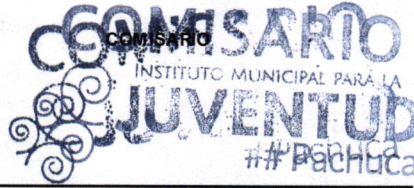
ESTADO DE ACTIVIDADES

DEL 01 DE ENERO AL 31 DE OCTUBRE DE 2018

Bajo protesta de decir verdad declaramos que las cifras contenidas en este estado financiero son veraces y contienen toda la información referente a la situación y/o los resultados del Instituto Municipal para la Juventud del Municipio de Pachuca de Soto, Estado de Hidalgo, afirmando ser legalmente responsables de la autenticidad y veracidad de las mismas, y asimismo asumimos la responsabilidad derivada de cualquier declaración en falso sobre las mismas.

DIRECTOR GENERAL

C. ARTURO RIVERA CRUZ



M. en D.F. ÓSCAR MÁRQUEZ CARBAJAL

COORDINADORA ADMINISTRATIVA

L.A.S.C. FELIX LUGIA PEREZ MARTINEZ